


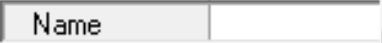
## ULANGAN HARIAN II

1.  Apa nama Object disamping ini ? Jelaskan juga fungsinya !

2.  Apa nama Object disamping ini ? Jelaskan juga fungsinya !

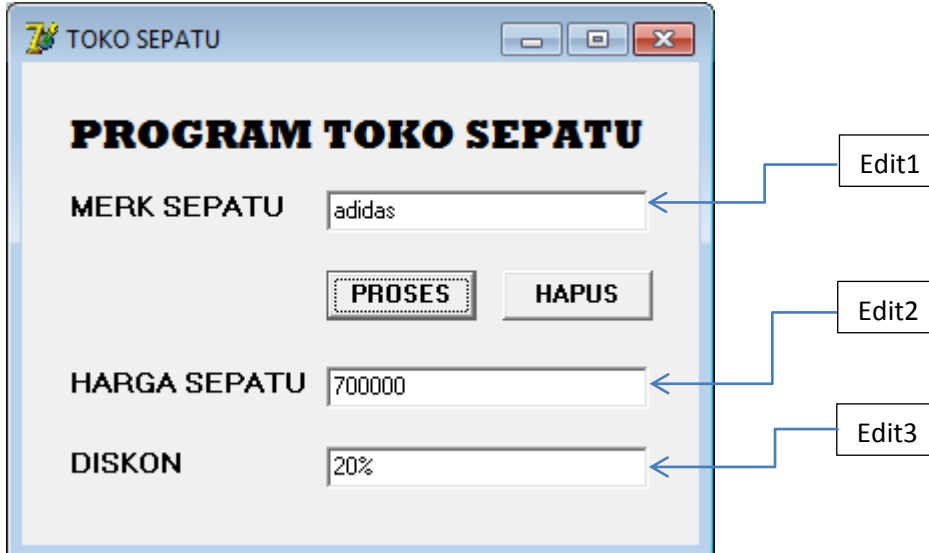
3.   
Jelaskan fungsi dari property disamping ini, jika kondisinya adalah **"true"** ?

4. Agar program delphi dapat dijalankan atau di running dengan cara klik tombol RUN atau F9. Jelaskan bagaimana langkah-langkah agar menjadi suatu file unit & file project pada delphi ?

5. 

Dalam membuat suatu program atau sebuah fungsi pada script delphi, bagaimana jadinya jika kolom **"name"** pada gambar diatas tidak diisi atau kosong ? Dan jelaskan fungsi dari property **"name"** ?

6. Jelaskan menurut anda, apa kegunaan dari konversi tipe data ? Coba Sebutkan 4 Macam bentuk konversi tipe data yang anda ketahui, beserta jelaskan fungsinya masing-masing !

7. 

### KETENTUAN :

1. Merk, Harga, dan Diskon bertipe data string
2. TABEL MERK :

MERK	HARGA	DISKON
adidas	700000	20%
converse	450000	10%

Pada gambar diatas merupakan Contoh PROGRAM TOKO SEPATU, yang fungsinya untuk mengecek harga dan diskon pada merk sebuah sepatu, dengan cara menginputkan Merk pada kolom *MERK SEPATU*, contohnya "adidas". Silahkan anda buat programnya dengan melengkapi Script Delphi di bawah ini !

NO	JAWABAN
1.	Object Edit : digunakan untuk memasukkan atau mengeluarkan data, atau istilahnya adalah input & output data.
2.	Object Button/kontrol : digunakan untuk menjalankan suatu proses tertentu.
3.	Object edit hanya bisa dibaca saja atau tidak dapat diubah-ubah
4.	File → Save (UNIT) File → Save Project As (Project)
5.	Jika Name kosong, maka objek tidak memiliki identitas atau alamat, sehingga di dalam program pun, objek tidak akan berfungsi. Fungsi NAME untuk memberi nama objek yang akan digunakan pada penulisan program
6.	Berfungsi untuk mengkonversi tipe data sesuai kebutuhan pada sebuah objek, contohnya suatu bilangan yang akan ditampilkan pada sebuah objek edit, karena objek edit adalah string.  StrToInt : Konversi dari string ke bilangan bulat StrToFloat : Konversi dari string ke bilangan pecahan IntToStr : Konversi dari bilangan bulat ke string FloatToStr : Konversi dari bilangan pecahan ke string
7.	<p style="text-align: center;"><b><u>TOMBOL CEK</u></b></p> <pre> procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject); var     merk, diskon, harga : string; begin     merk := edit1.Text;      if merk = 'adidas' then     begin         harga := '700000';         diskon := '20%';     end     else     if merk = 'converse' then     begin         harga := '450000';         diskon := '10%';     end ;      edit2.Text := harga;     edit3.Text := diskon; </pre>

```
end;
```

### **TOMBOL HAPUS**

```
procedure TForm1.Button2Click(Sender: TObject);  
begin  
    edit1.Clear;  
    edit2.Clear;  
    edit3.Clear;  
end;
```